МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ МОСКОВСКОЙ ОБЛАСТИ

Автономная некоммерческая общеобразовательная организация
«Областной технолицей им. В.И. Долгих»
(АНОО «Областной технолицей им. В.И. Долгих»)
Региональный Центр математического образования «Вектор»

ПРИКАЗ

27 октября 2026 г. № 8-ОВ

Об утверждении Положения и Регламента проведения математической олимпиады «Вершина» регионального Центра математического образования «Вектор» в структуре автономной некоммерческой общеобразовательной организации «Областной технолицей им. В.И. Долгих»

В целях нормативного регулирования организации и проведения математической олимпиады «Вершина», установления единых требований к ее проведению, определения порядка взаимодействия организаторов и участников

П Р И К А З Ы В А Ю:

1. Утвердить Положение о проведении математической олимпиады «Вершина» Регионального Центра математического образования «Вектор» (далее – Центр) в структуре автономной некоммерческой общеобразовательной организации «Областной технолицей им. В.И. Долгих» (далее – Положение), (Приложение №1).
2. Утвердить Регламент проведения этапов математической олимпиады «Вершина» (далее – Регламент), (Приложение №2).
3. Ответственным лицам руководствоваться Положением и Регламентом при подготовке, организации и проведении олимпиады, оценивании результатов участников и подведении итогов.
4. Руководителю стратегического развития **А.В. Гладких** обеспечить организацию и проведение олимпиады в соответствии с Положением и Регламентом.
5. Контроль за исполнением настоящего приказа оставляю за собой.

Директор **Е.П. Сизинцева**

Разослать: лицам, поименованным в настоящем приказе, отделу кадров

Исп. А.В. Гладких
8 499 557 57 57 (доб. 1616)

Приложение № 1
к приказу от «27» октября 2026 г. № 8-ОВ

ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении математической Олимпиады «Вершина» регионального Центра математического образования «Вектор» в структуре автономной некоммерческой общеобразовательной организации «Областной технолицей им. В.И. Долгих»

1. Общие положения

1.1. Общие сведения

Положение о проведении математической Олимпиады «Вершина», приуроченной ко Дню математика и дню рождения Н.И. Лобачевского (далее соответственно – Олимпиада, Положение), устанавливает порядок организации и проведения Олимпиады, ее организационное и методическое сопровождение, порядок участия в Олимпиаде и определения победителей и призеров.

Организатором Олимпиады является Региональный центр математического образования «Вектор» в структуре автономной некоммерческой общеобразовательной организации «Областной технолицей им. В.И. Долгих» (далее – Центр).

Уровень проведения Олимпиады – региональный, международный.

Олимпиада проводится ежегодно в период с ноября по начало декабря.

В Олимпиаде принимают участие обучающиеся 5-10-х классов образовательных организаций Московской области и иностранных образовательных организаций.

1.2. Цель и структура

Олимпиада проводится в целях популяризации математики среди обучающихся и развития навыков командного решения математических задач.

Участие в Олимпиаде является добровольным.

Олимпиада состоит из трех этапов:

1. Школьный этап;
2. Муниципальный этап;
3. Региональный этап.

Муниципальный и региональный этапы имеют две лиги: первая лига – для обучающихся 5-7 классов, вторая лига – для обучающихся 8-10 классов.

Школьный этап проводится дистанционно на платформе Центра (https://it-technolyceum.ru/catalog/olympiads) и включает в себя индивидуальные задания для учеников каждой параллели 5-10 классов.

Муниципальный этап, проводится на базе опорных образовательных организаций (приказ от 18 июня 2026 № 21-ОВ «Об утверждении списка образовательных организаций Московской области, закрепленных за опорными образовательными организациями Регионального Центра математического образования «Вектор» в структуре автономной некоммерческой общеобразовательной организации «Областной технолицей им. В.И. Долгих»);

Региональный этап проводится очно в АНОО «Технолицей им. В.И. Долгих».

1.3. Участники Олимпиады

К участию в Олимпиаде приглашаются обучающиеся 5-10 классов государственных и муниципальных общеобразовательных организаций Московской области, а также автономных некоммерческих общеобразовательных организаций Московской области, в состав учредителей которых входит Правительство Московской области (далее соответственно – Участники, образовательные организации).

1.4. Информационное сопровождение

Информация о проведении Олимпиады размещается на официальном сайте Центра (https://mo-mathvector.ru/olymp) и в информационных каналах Центра («ВКонтакте»: https://vk.ru/mo_mathvector, «Макс»: https://max.ru/channel_mo_mathvector).

2. Порядок организации

Для проведения Олимпиады на каждом этапе назначаются орган управления и координаторы Олимпиады.

2.1. Организационный комитет Олимпиады

Для организации и проведения Олимпиады создается Организационный комитет Олимпиады (далее – Оргкомитет), состав которого утверждается приказом Центра.

Оргкомитет Олимпиады:

– осуществляет общее руководство проведением Олимпиады;

– определяет сроки проведения этапов Олимпиады и площадки проведения Олимпиады;

в муниципальных образованиях;

– утверждает варианты заданий и критерии оценки для всех этапов Олимпиады;

– формирует по каждому муниципальному образованию рейтинг образовательных организаций, принимающих участие в муниципальном этапе, на основании данных платформы Центра и направляет на почту муниципальному координатору;

– обеспечивает формирование и размещение итогового протокола проведения регионального этапа Олимпиады на платформе Центра.

2.2. Школьный координатор

Школьный координатор назначается локальным актом образовательной организации и обеспечивает условия для проведения школьного этапа Олимпиады:

– информирует обучающихся 5-10 классов и педагогов об условиях, сроках, порядке проведения школьного этапа и ознакомления с результатами.

– осуществляет консультирование обучающихся по вопросам участия в школьном этапе Олимпиады с использованием платформы Центра;

– обеспечивает равные условия участникам школьного этапа Олимпиады, в том числе при необходимости предоставление обучающимся отдельных рабочих мест, оборудованных с учетом требований к проведению Олимпиады;

– формирует команду из 3 обучающихся соответствующей лиги (по 1 обучающемуся от каждой параллели в соответствии с лигой участия) от образовательной организации для участия в муниципальном этапе;

– определяет состав команды родителей и учителей для участия в муниципальном этапе. Команда состоит из 2-4 человек, в том числе в ее состав входит не менее 1 родителя. Участие команды родителей и учителей не является обязательным, но может принести дополнительные баллы ученикам;

– обеспечивает команды атрибутикой (кепка, футболка, значки и др.) в соответствии брендбуком Олимпиады (https://mo-mathvector.ru/olymp).

2.3. Муниципальный координатор Олимпиады

Муниципальный координатор назначается и утверждается локальным актом опорной образовательной организации и обеспечивает условия для проведения муниципального этапа Олимпиады:

– получает от организационного комитета список команд, прошедших на муниципальный этап;

– собирает информацию о составе команд учеников, родителей и учителей, прошедших на муниципальный этап;

– координирует организационные вопросы участия команд, прошедших на муниципальный этап;

– получает задания от Центра для проведения муниципального этапа Олимпиады, доступ к которым предоставляется в день проведения Олимпиады не позднее 08:00;

– формирует и возглавляет жюри муниципального этапа;

– формирует, подписывает и направляет итоговый протокол жюри муниципального этапа Олимпиады с определением команды победителя на платформу Центра в день проведения муниципального этапа;

– готовит информационный анонс с фотоматериалами о проведении муниципального этапа и направляет его на почту Центра (mo-mathvector@technolyceum.ru).

2.4. Состав жюри

Жюри муниципального этапа утверждается локальным актом опорной образовательной организации.

Жюри муниципального этапа осуществляет проверку результатов, определяет команду победителя в день проведения Олимпиады.

В целях предотвращения конфликта интересов в состав Жюри включается не менее 4 представителей образовательных организаций, не являющихся опорными образовательными организациями.

В состав жюри включается не менее 7 человек:

– муниципальный координатор Олимпиады (председатель жюри);

– учителя математики - участники проектов «Математические классы Подмосковья» и «Математическая школа полного дня»;

– представители методического актива и муниципальной методической службы, муниципального методического объединения учителей математики;

– руководители школьных методических объединений;

– учителя математики опорных образовательных организаций;

В случае возникновении спорной ситуации в ее разрешении не могут принимать участие члены жюри, аффилированные с образовательной организацией, являющейся участником данной ситуации.

3. Этапы проведения Олимпиады

3.1. Школьный этап

Школьный этап Олимпиады проводится с использованием персональных компьютеров, подключенных к сети Интернет (использование мобильных устройств не гарантирует корректного отображения заданий).

Доступ к заданиям школьного этапа предоставляется в личном кабинете на платформе Центра (https://it-technolyceum.ru/catalog/olympiads). Вход обучающегося в личный кабинет осуществляется через портал ФГИС «Моя школа».

Варианты заданий школьного этапа соответствуют классу обучающегося и выполняются индивидуально. Максимальная продолжительность выполнения заданий составляет 40 минут, по истечении времени доступ к решению заданий прекращается автоматически.

Переход на муниципальный этап осуществляется в соответствии со следующими условиями:

– обеспечение участия не менее 70 процентов обучающихся от общего числа обучающихся образовательной организации отдельно по лигам 5-7 или 8-10 классов – далее массового участия обучающихся;

– достижение наиболее высоких результатов по муниципалитету в рейтинге образовательных организаций, выполнивших условие массового участия. Рейтинг формируется по проценту правильно выполненных заданий по итогам написания школьного этапа Олимпиады. От одного муниципалитета может быть заявлено не более 12 образовательных организаций. Окончательное количество команд, прошедших на муниципальный этап, будет определено Оргкомитетом исходя из общего числа участников и возможностей проведения этапа. Максимальная квота по количеству образовательных организаций для каждого муниципалитета представлена в приложении к настоящему Положению.

3.2. Муниципальный этап

Муниципальный этап проводится очно на базе опорных образовательных организаций.

Обучающиеся (участники первой и второй лиг) выполняют задания в формате математического хоккея (правила математического хоккея указаны в Регламенте проведения этапов математической Олимпиады «Вершина» (далее – Регламент).

Команды родителей и учителей по желанию выполняют задания в формате математического квиза и увеличить баллы в командном зачете за команды обучающихся соответствующей лиги.

При подведении итогов баллы командам начисляются согласно месту в рейтинге (порядок начисления баллов указан в Регламенте), команды родителей и учителей учитываются с и прибавляются к баллам команды обучающихся. При отсутствии команды родителей и учителей дополнительные баллы команде обучающихся не начисляются.

Команды-победители в каждой лиге определяются по сумме результатов команды обучающихся и команды родителей и учителей, в каждой лиге побеждает одна команда. Правила начисления баллов указаны в Регламенте.

На региональный этап проходят команды - победители муниципального этапа (по одной команде из каждой лиги), в том числе команды образовательных организаций, подведомственных Министерству образования Московской области, а также команды иностранных государств.

3.3. Региональный этап

Региональный этап проводится в очном формате на базе АНОО «Областной технолицей им. В.И. Долгих» по адресу: Московская область, муниципальный округ Истра, село Павловская Слобода, ул. Академическая, д. 1.

Формат проведения этапа – математический хоккей для обучающихся первой и второй лиг. По результатам игры определяются призеры и победители в каждой лиге.

Команды победителей и призеров регионального этапа Олимпиады награждаются дипломами Центра и памятными подарками.

4. Заключительные положения

4.1. Порядок утверждения и внесения изменений

Настоящее Положение (внесение изменений в Положение) утверждается приказом Центра и вступает в силу с момента его подписания.

Настоящее Положение действует до признания его утратившим силу.

4.2. Разрешения спорных вопросов

Вопросы организации и проведения Олимпиады, а также спорные ситуации, не урегулированные настоящим Положением, разрешаются Оргкомитетом.

4.3. Изменение условий проведения Олимпиады

Организационный комитет вправе изменить дату, время, место и формат проведения этапов Олимпиады при возникновении обстоятельств, препятствующих проведению Олимпиады. Информация об изменениях размещается на официальном сайте Центра.

Приложение
к положению о проведении математической Олимпиады «Вершина» регионального Центра математического образования «Вектор» в структуре автономной некоммерческой общеобразовательной организации «Областной технолицей им. В.И. Долгих»

Максимальная квота по количеству образовательных организаций

№ п/п	Наименование муниципального образования	Квота на количество образовательных организаций	Квота на количество команд 1 лиги	Квота на количество команд 2 лиги
1	Балашиха городской округ (МАОУ г.о. Балашиха «Гимназия № 11»)	12	12	12
2	Балашиха городской округ (МБОУ г.о. Балашиха «СОШ № 30»)	12	12	12
3	Богородский городской округ	12	12	12
4	Воскресенск городской округ	9	9	9
5	Дмитровский муниципальный округ	12	12	12
6	Долгопрудный городской округ	8	8	8
7	Домодедово городской округ	9	9	9
8	Егорьевск муниципальный округ	8	8	8
9	Жуковский городской округ	8	8	8
10	Зарайск муниципальный округ	5	5	5
11	Истра муниципальный округ	12	12	12
12	Кашира городской округ	8	8	8
13	Клин городской округ	10	10	10
14	Коломна городской округ (МБОУ «Гимназия № 2 «Квантор»)	6	6	6
15	Коломна городской округ (МБОУ «Лицей № 4»)	6	6	6
16	Королев городской округ	12	12	12
17	Красногорск городской округ (МБОУ СОШ № 15)	11	11	11
18	Красногорск городской округ (МБОУ СОШ № 16)	8	8	8
19	Ленинский городской округ	12	12	12
20	Лобня городской округ	8	8	8
21	Лосино-Петровский городской округ	3	3	3
22	Луховицы муниципальный округ	6	6	6
23	Люберцы городской округ (МОУ «Гимназия № 56» г.о.Люберцы)	11	11	11
24	Люберцы городской округ (МОУ «Лицей № 12» г.о.Люберцы)	10	10	10

25	Можайский муниципальный округ	7	7	7
26	Мытищи городской округ (МБОУ «Лицей № 34»)	8	8	8
27	Мытищи городской округ (МБОУ «СОШ № 6»)	6	6	6
28	Наро-Фоминский городской округ	12	12	12
29	Одинцовский городской округ (МБОУ Лесногородская СОШ)	12	12	12
30	Одинцовский городской округ (МБОУ Одинцовский Лицей № 2)	12	12	12
31	Орехово-Зуевский городской округ	12	12	12
32	Павлово Посадский городской округ	6	6	6
33	Подольск городской округ (МОУ «Лицей № 23»)	10	10	10
34	Подольск городской округ (МОУ «СОШ № 32 имени 177 истребительного авиационного московского полка»)	9	9	9
35	Пушкинский городской округ	12	12	12
36	Раменский муниципальный округ (МОУ «Гимназия г. Раменское»)	10	10	10
37	Раменский муниципальный округ (МОУ Раменская СОШ № 9)	11	11	11
38	Реутов городской округ	6	6	6
39	Рузский муниципальный округ	12	12	12
40	Сергиево-Посадский городской округ	12	12	12
41	Серпухов городской округ	12	12	12
42	Солнечногорск городской округ	11	11	11
43	Ступино городской округ	11	11	11
44	Фрязино городской округ	4	4	4
45	Химки городской округ	12	12	12
46	Чехов муниципальный округ	9	9	9
47	Шатура муниципальный округ	7	7	7
48	Щелково городской округ (МАОУ «Щёлковская Гимназия № 6» г.о. Щёлково)	8	8	8
49	Щелково городской округ (МАОУ СОШ № 17 с углубленным изучением отдельных предметов г.о. Щёлково)	8	8	8
50	Электросталь городской округ	11	11	11

Приложение № 2

к приказу от 17 октября 2026 г. № 8-ОВ

Регламент проведения этапов математической Олимпиады «Вершина»

1. Школьный этап Олимпиады

1.1. Общие положения и регистрация

Школьный этап Олимпиады «Вершина» проводится в электронной форме на платформе МЦ «Вектор»: https://it-technolyceum.ru/catalog/olympiads (далее соответственно - Олимпиада, платформа, Центр).

Для участия обучающемуся необходимо зарегистрироваться на платформе через портал ФГИС «Моя школа». Регистрацию и проверку доступа к личному кабинету рекомендуется выполнить заранее. В дни проведения Олимпиады в личном кабинете ученика открывается доступ к заданиям, соответствующим уровню класса обучения.

1.2. Порядок проведения и получение результата

На выполнение олимпиадных заданий участнику предоставляется 40 минут. Отсчёт времени начинается с момента начала выполнения работы на платформе. Участник выполняет задания и вносит ответы в соответствии с инструкциями, размещенными на сайте Центра:

https://mo-mathvector.ru/olymp.

По истечении установленного времени доступ к выполнению заданий прекращается. После завершения работы платформе отображается балл участника.

1.2. Технические требования и сопровождение

Для участия в Олимпиаде необходимо использование персонального компьютера, подключенного к сети Интернет. Корректная работа платформы возможна на устройствах с операционными системами Windows 7, Windows 8, Mac OS, Linux при использовании браузеров Apple Safari версии 10 или выше, Mozilla Firefox версии 9 или выше, Google Chrome версии 58 или выше. При использовании других операционных систем и браузеров корректная работа платформы не гарантируется.

Перед началом работы рекомендуется проверить возможность входа в личный кабинет, обеспечить устойчивое интернет-соединение и достаточный заряд устройства либо подключить устройство к источнику питания.

2. Муниципальный этап

Муниципальный этап проводится очно в опорных школах в формате математического хоккея. «Математический хоккей» – командная игра. В состав команды входят 3 обучающихся, для первой лиги – по одному обучающемуся от каждой параллели 5 классов, 6 классов и 7 классов, для второй лиги - по одному обучающемуся от каждой параллели 8 классов, 9 классов

и 10 классов. Каждая команда делится на два блока-«звена»: два полузащитника, один вратарь. Команды самостоятельно определяют стратегию игры и роли участников.

В процессе игры командам предлагается решить первые из 15 математических задач из списка, предоставленного организаторами. Задачи выдаются командам поочередно. Каждая задача, это атака на ворота команды. Цель каждой команды – за отведенное на игру время «отразить» как можно больше атак на свои ворота. Игра заканчивается, когда решены 15 задач, или по истечении 90 минут с момента начала игры.

Линии команд (полузащитники, вратарь) располагаются изолированно друг от друга. Игроки одной линии решают задачу только в пределах своей линии, не прибегая к помощи иных лиц и средств, не предусмотренных данным регламентом.

На протяжении всей игры участникам разрешено пользоваться лишь предоставленными материалами (задания, бланки ответов). Запрещено пользоваться средствами видео и аудиофиксации информации, электронными носителями и гаджетами, мобильными телефонами и «умными часами». Жюри вправе дисквалифицировать команду в случае обнаружения нарушений.

Ход игры

1. Ход полузащитников (продолжительность хода – 60 секунд).

Одновременно полузащитникам всех команд дается письменное условие одной задачи (в двух экземплярах) и 60 секунд на ее решение. За отведенное время полузащитники должны предоставить судье письменный ответ на эту задачу. Если ответ верный – команда «отбила атаку» и ожидает, пока эта атака завершится для всех команд, участвующих в игре. Если ответ неверный – ход переходит к вратарю.

2. Ход вратаря (продолжительность хода – 90 секунд).

Одновременно вратарям всех команд, которые не отбили атаку в линии полузащиты, дается письменное условие этой же задачи (в одном экземпляре) и 90 секунд на ее решение. За отведенное время вратарь должен предоставить судье письменный ответ на задачу. Если от вратаря получен верный ответ, то считается, что команда «отбила атаку». Если вратарь также дал неверный ответ, то считается, что команда «пропустила шайбу».

Факт «пропущенной шайбы» вносится в протокол игры.

Далее все полузащитники всех команд, участвующих в игре, получают новую задачу. Процесс повторяется.

В протоколе игры фиксируется количество шайб, которое пропустила команда. Команда, пропустившая наименьшее количество шайб, стоит в рейтинге на 1 месте, далее располагаются команды, пропустившие большее количество шайб. Протокол игры и ее результатов фиксируется и вносится на платформу Центра.

Если по результатам решения основных задач не удается выявить победителя, команды, пропустившие наименьшее количество шайб, участвуют в серии буллитов. Между данными командами разыгрываются оставшиеся задачи из списка до тех пор, пока после очередного розыгрыша не выявится лидер.

В розыгрыше буллитов принимает участие только вратарь. У вратаря есть 90 секунд, чтобы «отбить атаку». Все вратари лидеров по итогам серии атак в основное время получают одни и те же задачи. Вратарь, не решивший задачу, выбывает. Если все вратари «пропускают шайбу», то им дается новая задача. Игра продолжается до тех пор, пока не останется только один вратарь.

Математический квиз для родителей и учителей

«Математический квиз» – командная игра для родителей обучающихся и учителей образовательной организации. Квиз проводится на муниципальном этапе одновременно с игрой «Математический хоккей» и в отдельном от нее помещении. Участие команды родителей и учителей не является обязательным и осуществляется по желанию образовательной организации, при этом, в случае участия, результат команды родителей и учителей учитывается с коэффициентом и прибавляются к баллам команды обучающихся. Одна команда родителей и учителей принимает участие в зачете по баллам только за одну лигу обучающихся 5-7 классов или 8-10 классов.

В состав команды из 2-4 человек входят родители и учителя обучающихся. Состав команды определяется школьным координатором Олимпиады, порядок описан в Положении о проведении математической Олимпиады «Вершина». Команда самостоятельно определяет капитана, который сдает бланк ответов судье.

В процессе игры командам предлагается ответить на 6 вопросов в каждом из двух раундов (всего 12 вопросов). Вопросы составляются организационным комитетом Олимпиады и выдаются муниципальным координаторам в 08:00 в день проведения Олимпиады. Каждая верно решенная задача приносит команде один балл. Цель каждой команды – за отведенное на игру время набрать как можно больше баллов. Продолжительность квиза – 90 минут.

Команды располагаются за отдельными столами. Игроки одной команды обсуждают задачу только в пределах своей команды за своим столом, не прибегая к помощи иных лиц и средств, не предусмотренных данным регламентом. Обсуждение ведется так, чтобы ответы команды не были слышны другим командам.

На протяжении всей игры участникам разрешено пользоваться только материалами, предоставленными муниципальным координатором (задания, бланки ответов). Участникам запрещено пользоваться средствами видео и аудиофиксации информации, электронными носителями и гаджетами, мобильными телефонами и «умными часами». Жюри вправе

дисквалифицировать команду в случае обнаружения нарушений и ведения нечестной игры.

Ход игры

1. Ход команды (продолжительность хода – 60 секунд).

Одновременно всем командам ведущий зачитывает вопрос и засекает 60 секунд на ответ. За отведенное время команда должна обсудить варианты и записать ответ на вопрос в бланк ответов. По истечении времени ведущий объявляет о переходе к следующему вопросу; ответы, записанные после сигнала ведущего, не засчитываются.

2. Проверка раунда (продолжительность – не более 5 минут).

По окончании раунда капитан команды сдает жюри бланк ответов. Жюри проверяют ответы: за каждый верный ответ команде начисляется 1 балл, за неверный ответ или его отсутствие баллы не начисляются. Результаты раунда объявляются командам и вносятся в протокол игры.

Подсчет баллов математического квиза

В протоколе игры фиксируется сумма баллов, набранных командой в каждом раунде. Побеждает команда, набравшая наибольшее количество баллов.

Если две или более команд набрали одинаковое количество баллов, более высокое место занимает команда, правильно ответившая на более сложные вопросы. Сложность каждого вопроса определяется количеством команд, не ответивших на него правильно: чем больше команд не взяли вопрос, тем выше его сложность. Для сравнения команд суммируются показатели сложности всех вопросов, на которые каждая команда ответила правильно. Выше в рейтинге располагается команда с большей итоговой суммой.

Подведение итогов муниципального этапа

Школы муниципального образования ранжируются по убыванию балла команды учеников от наибольшего балла к наименьшему (место в зачете команды учеников).

Подсчет баллов команд учеников:

пусть N − общее число команд учеников, участвующих в ранжировании (все школы, у которых внесен балл команды учеников);

– баллы за место = N (место команды − 1). Пример: 10 команд, команда на 1 месте получает 10 очков, на 2 месте 9 очков, и т.д.;

– баллы за место команды учеников умножаются на 3 (имеют коэффициент 3).

Подсчет баллов команд родителей и учителей:

пусть N − общее число команд родителей и учителей, участвующих в ранжировании (все школы, у которых внесен балл команды родителей и учителей);

– команды учителей и родителей от школ ранжируются по убыванию балла от наибольшего к наименьшему (место в зачете команды родителей и учителей);

– в ранжирование включаются только школы, у которых внесен балл команды родителей и учителей;

– баллы за место = N (место команды − 1). Пример: 10 команд, команда на 1 месте получает 10 очков, на 2 месте 9 очков, и т.д.;

– баллы за место команды родителей и учителей умножаются на 1 (имеют коэффициент 1).

3. Региональный этап

Региональный этап Олимпиады проходит в формате игры «Математический хоккей».

«Математический хоккей» — командная игра. В Региональном этапе принимают участие команды победители муниципального этапа Олимпиады. В состав команды входят 3 обучающихся, для первой лиги - по одному обучающемуся от каждой параллели 5 классов, 6 классов и 7 классов, для второй лиги - по одному обучающемуся от каждой параллели 8 классов, 9 классов и 10 классов. Каждая команда делится на два блока-«звена»: два полузащитника, один вратарь. Команды самостоятельно определяют стратегию игры и роли участников.

В процессе игры командам предлагается решить первые из 15 математических задач из списка, предоставленного организаторами. Задачи выдаются командам поочередно. Каждая задача, это атака на ворота команды. Цель каждой команды – за отведенное на игру время «отразить» как можно больше атак на свои ворота. Игра заканчивается, когда решены 15 задач, или по истечении 90 минут с момента начала игры.

Линии команд (полузащитники, вратарь) располагаются изолированно друг от друга. Игроки одной линии решают задачу только в пределах своей линии, не прибегая к помощи иных лиц и средств, не предусмотренных данным регламентом.

На протяжении всей игры участникам разрешено пользоваться лишь предоставленными материалами (задания, бланки ответов). Запрещено пользоваться средствами видео и аудиофиксации информации, электронными носителями и гаджетами, мобильными телефонами и «умными часами». Жюри вправе дисквалифицировать команду в случае обнаружения нарушений.

Ход игры

1. Ход полузащитников (продолжительность хода – 60 секунд).

Одновременно полузащитникам всех команд дается письменное условие одной задачи (в двух экземплярах) и 60 секунд на ее решение. За отведенное время полузащитники должны предоставить судье письменный ответ на эту задачу. Если ответ верный – команда «отбила атаку» и ожидает, пока

эта атака завершится для всех команд, участвующих в игре. Если ответ неверный – ход переходит к вратарю.

2. Ход вратаря (продолжительность хода – 90 секунд).

Одновременно вратарям всех команд, которые не отбили атаку в линии полузащиты, дается письменное условие этой же задачи (в одном экземпляре) и 90 секунд на ее решение. За отведенное время вратарь должен предоставить судье письменный ответ на задачу. Если от вратаря получен верный ответ, то считается, что команда «отбила атаку». Если вратарь также дал неверный ответ, то считается, что команда «пропустила шайбу».

Факт «пропущенной шайбы» вносится в протокол игры.

Далее все полузащитники всех команд, участвующих в игре, получают новую задачу. Процесс повторяется.

В протоколе игры фиксируется количество шайб, которое пропустила команда. Команда, пропустившая наименьшее количество шайб, стоит в рейтинге на 1 месте, далее располагаются команды, пропустившие большее количество шайб. Протокол игры и ее результатов фиксируется и вносится на платформу Центра.

Если по результатам решения основных задач не удается выявить победителя, команды, пропустившие наименьшее количество шайб, участвуют в серии буллитов. Между данными командами разыгрываются оставшиеся задачи из списка до тех пор, пока после очередного розыгрыша не выявится лидер. В розыгрыше буллитов принимает участие только вратарь. У вратаря есть 90 секунд, чтобы «отбить атаку». Все вратари лидеров по итогам серии атак в основное время получают одни и те же задачи. Вратарь, не решивший задачу, выбывает. Если все вратари «пропускают шайбу», то им дается новая задача. Игра продолжается до тех пор, пока не останется только один вратарь.

Команды родителей и учителей не принимают участие в региональном этапе Олимпиады.

В протоколе игры фиксируется количество шайб, которое пропустила команда. Протокол игры ведется оргкомитетом онлайн и доступен для просмотра всеми участниками игры на протяжении всей игры. Побеждает команда, пропустившая наименьшее количество шайб (1 место), призерами становятся команды, занявшие 2 и 3 места в рейтинге регионального этапа Олимпиады.