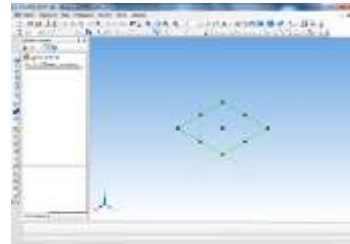


## Алгоритм построения тел вращения

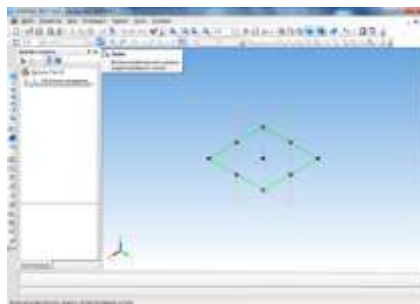
1. Открыть САПР «КОМПАС – 3D LT V12».



2. Создать **Новую деталь**,

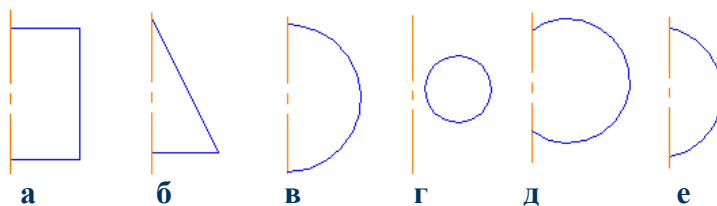


3. Выбрать ориентацию детали **Плоскость XY**



4. Нажать кнопку **Эскиз**.

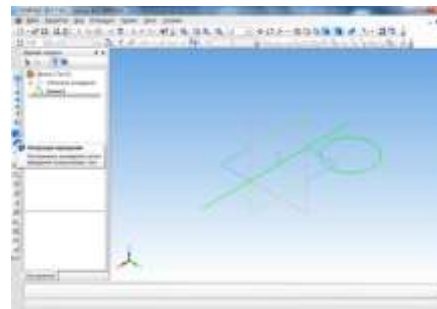
5. Создать эскиз по одному из образцов.



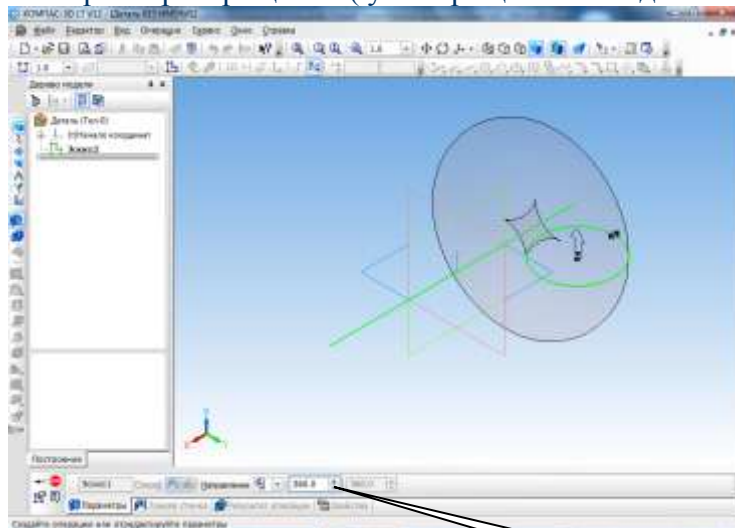
- а- цилиндр
- б- конус
- в- шар
- г- тор «кольцо»
- д- тор «яблоко»
- е- тор «лимон»

6. Отменить команду **Эскиз**.

7. На Компактной панели выбираем **Операция вращения**.

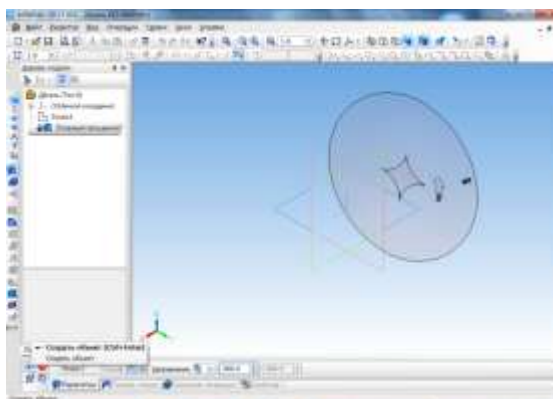


8. Нажать кнопку **Операция вращения** и на активированной панели свойств задать параметры вращения (угол вращения от 0 до 360).



Угол  
вращения

9. Нажать кнопку **Создать объект**.



10.

